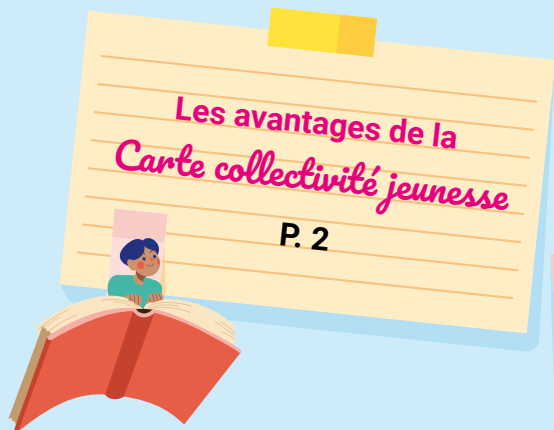


GUIDE DES ANIMATIONS

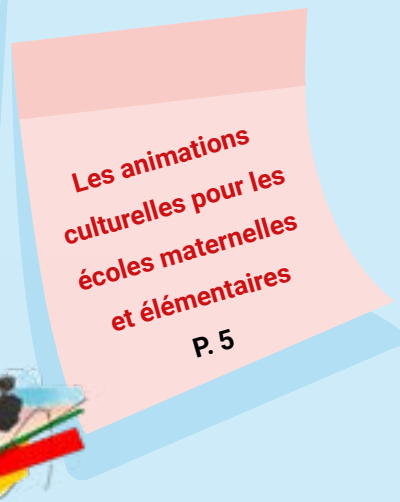
CULTURELLES POUR

LES SCOLAIRES 2023-2024

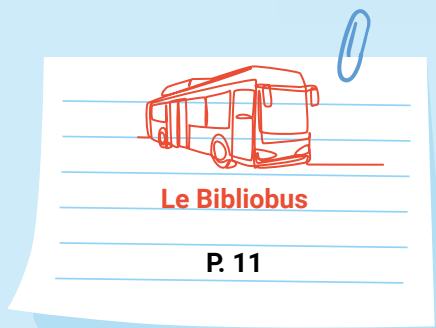




P. 2

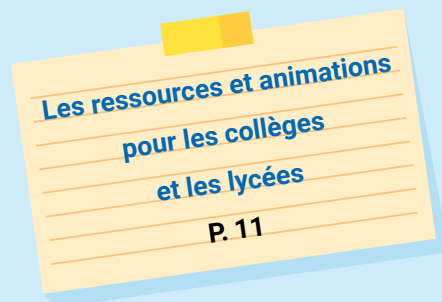


P. 5



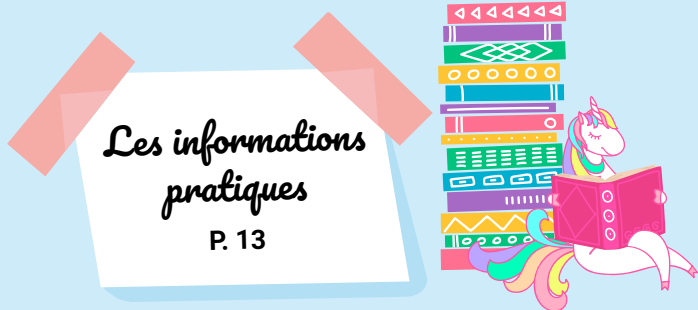
Le Bibliobus

P. 11



Les ressources et animations
pour les collèges
et les lycées

P. 11



Les informations
pratiques

P. 13

EDITO

Investie dans une politique ambitieuse de diffusion de la lecture publique, la Ville de Maisons-Alfort édite chaque année un Guide des activités culturelles proposées par le réseau des médiathèques aux établissements scolaires de la ville. Destiné aux enseignants, ce guide liste l'ensemble des animations imaginées par les bibliothécaires pour les élèves, de la maternelle au lycée.

Complémentaires des programmes pédagogiques, ces activités sont adaptées aux âges des élèves, enfants ou adolescents. Propices au développement des imaginaires, elles invitent les plus jeunes à partir à la découverte d'un genre littéraire, d'une histoire ou d'un mythe, par l'intermédiaire de jeux, de chansons et de lectures. Quant aux adolescents, elles les accompagnent dans l'apprentissage de l'autonomie et les préparent à leur future vie d'étudiants.

Pour vous faciliter l'accès aux médiathèques et l'emprunt d'ouvrages, une Carte collectivité jeunesse a été spécialement créée pour vous. N'hésitez pas à la demander, l'inscription est gratuite ! En attendant de vous accueillir prochainement au sein de notre réseau des médiathèques (André Malraux, René Coty, Centre et Bibliobus), nous vous souhaitons une bonne rentrée scolaire 2023-2024.

Les médiathèques

Les avantages de la Carte collectivité jeunesse

Les médiathèques de Maisons-Alfort proposent aux professionnels travaillant avec la jeunesse, résidant ou exerçant dans la commune, une carte dédiée gratuite qui offre de larges services.

1 - UNE CARTE ADAPTÉE AUX BESOINS DES ENSEIGNANTS

Dédiée aux enseignants, mais aussi aux professionnels de l'éducation (assistantes maternelles, animateurs socioculturels, associations et structures d'accueil petite enfance...), la Carte collectivité jeunesse offre un accès privilégié au réseau des médiathèques de Maisons-Alfort. Elle permet notamment, aux bénéficiaires de la carte et à leurs élèves, de profiter d'un temps de consultation et d'emprunt de documents (livres, livres CD, magazines et CD) au sein des espaces jeunesse.

2 - LA POSSIBILITÉ D'EMPRUNTER JUSQU'À 50 DOCUMENTS

Gratuite, cette carte permet d'emprunter dans les trois médiathèques et le Bibliobus de Maisons-Alfort durant l'année scolaire en cours :

- 50 documents jeunesse, parmi les livres, livres CD, magazines et CD ;
- pour 1 mois, renouvelable une fois.

3 - UN ACCOMPAGNEMENT PERSONNALISÉ

Les documents peuvent être choisis par vos soins lors de votre visite ou réunis à votre demande par les bibliothécaires, par téléphone ou par mail. La Carte collectivité jeunesse vous permet également de consulter la liste des emprunts et de prolonger la durée du prêt directement sur le site Internet des médiathèques. Pour cela, il vous suffit de vous munir de votre numéro de carte et de votre mot de passe.

Pour obtenir la Carte collectivité jeunesse, c'est simple !

Présentez-vous à l'accueil de la médiathèque la plus proche avec :

- une pièce d'identité ;
- un justificatif de domicile ;
- un justificatif professionnel ou d'appartenance à une structure ;
- le bordereau d'inscription ci-contre dûment complété.

à bientôt !

Bordereau d'adhésion à la Carte collectivité jeunesse

COLLECTIVITE / STRUCTURE

Nom :

Adresse :

Code postal : Ville :

N° de tel :

Mail :

PROFESSIONNEL

Nom : Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

N° de tel :

Mail du professionnel :

J'ai pris connaissance du règlement des médiathèques de Maisons-Alfort et m'engage à m'y conformer.

J'autorise la Ville de Maisons-Alfort à utiliser mes données personnelles dans le cadre de ma carte d'emprunt dans les médiathèques.

La responsabilité des documents est partagée avec l'établissement ou la structure de rattachement. En cas de détérioration ou de perte, un remplacement à l'identique sera demandé.

A :
Signature du professionnel

Le :
Signature de la direction
Cachet de l'établissement

Ressources et animations de la Médiathèque André Malraux

TOUS LES CYCLES

Des sélections bibliographiques sur mesure

Vous souhaitez travailler autour d'un auteur jeunesse, d'un thème, d'un genre ou d'un rallye-lecture ? Laissez-nous vous constituer une sélection de documents empruntables sur votre Carte collectivité jeunesse.

Visite libre ou visite découverte de l'espace jeunesse

Seul avec vos élèves ou accompagné par un bibliothécaire, faites découvrir aux enfants la richesse du fonds jeunesse, le principe du prêt, le classement des ouvrages, les règles de vie dans les médiathèques... pour en faire, très vite, des lecteurs autonomes !

Carte blanche aux bibliothécaires

Les enfants aiment les histoires ? Nous aussi ! Choisissez un thème ou laissez-nous carte blanche, et nous vous ferons rire, frémir, rêver et voyager.



Histoires en kamishibai

« Pièce de théâtre sur papier », le kamishibai est une forme de conte d'origine japonaise où l'on fait défiler des illustrations devant les spectateurs. À voir et à écouter !

CYCLE 1

Le livre dans tous ses états

Livres géants ou riquiquis, en noir et blanc ou en couleurs, sans paroles, en relief ou livres-jeux : un aperçu de la richesse et de la diversité de la littérature jeunesse !

La roue des émotions (GS) *nouveau*

Mauvaise humeur, tristesse, joie... la roue des émotions permet aux enfants d'identifier les différents sentiments et de découvrir leur variété, leur complexité. Avec plein de chouettes lectures !

Le jeu des couleurs (GS)

Installés autour d'un plateau de jeu multicolore, les enfants voyagent d'histoire en histoire au gré du lancer de dé.

Qui suis-je ? (GS et CP)

« Je suis vert, rond, petit et dur... »,
« Je suis barbue et têtue... »...
Avec « Qui suis-je ? », les enfants écoutent les devinettes et identifient les personnages des livres qu'ils ont en main. Plein de beaux albums à découvrir !



CYCLES 2 ET 3

Contes détournés

Rien ne va plus au pays des contes ! Le Chaperon Rouge veut tuer le loup, le Prince Charmant est un voyou, Cendrillon en a assez de perdre ses chaussures... Une séance tout en humour pour revisiter les contes classiques à travers histoires et jeux (devinettes, haïkus).

Les animaux voyageurs (CE1, CE2)

nouveau

Au fond des océans, sur terre ou dans le ciel, ils voyagent pour trouver à manger, passer l'hiver ou élever leurs petits. A travers des jeux, des histoires et des documentaires, les enfants découvrent leurs incroyables exploits !

Paris-ci les histoires ! (CE1, CE2, cycle 3)

A la découverte de la capitale à travers histoires et monuments à situer sur une carte de Paris. Tour Eiffel, Louvre et Arc de Triomphe n'auront plus de secrets pour les petits explorateurs !

Dieux, héros et monstres mythologiques (CE1, CE2, cycle 3)

Une initiation à la mythologie grecque à travers expressions, récits ou images du combat entre un héros et un monstre.

Musiques et contes du monde

(CE1, CE2, cycle 3)

En avant la musique ! Les enfants écoutent des extraits musicaux,

identifient leur pays d'origine et le situent sur la carte du monde. Le voyage continue avec la lecture d'un conte issu de cette tradition.

CYCLE 3

Contes méconnus d'auteurs connus

Connaissez-vous Les Trois plumes, Hans le balourd ou encore Henri le ferré ? Contes moraux, étranges ou mystérieux, (re-)découvrez l'œuvre de Charles Perrault, des frères Grimm et d'Andersen sous un nouveau jour.

Mythes grecs pour réfléchir

Arachné, Midas, Narcisse... des figures mythologiques dont l'histoire sert à transmettre une morale, une leçon. Ces valeurs antiques sont-elles toujours d'actualité ? Quelles traces dans nos expressions et références actuelles ? Pour apprendre, réfléchir, débattre de manière simple et ludique.

Jeu de pistes

Répartis en groupes, les enfants partent à la chasse aux livres pour mieux les reclasser. Une manière ludique de découvrir, d'apprendre à se repérer dans les rayons des espaces jeunesse.



Ressources et animations de la Médiathèque du Centre

TOUS LES CYCLES

Des sélections bibliographiques sur mesure

Vous souhaitez travailler autour d'un auteur jeunesse, d'un thème, d'un genre ou d'un rallye-lecture ? Laissez-nous vous constituer une sélection de documents empruntables sur votre Carte collectivité jeunesse.

Visite libre ou visite découverte de l'espace jeunesse

Seul avec vos élèves ou accompagné par un bibliothécaire, faites découvrir aux enfants la richesse du fonds jeunesse, le principe du prêt, le classement des ouvrages... pour en faire, très vite, des lecteurs autonomes !

Carte blanche aux bibliothécaires

Les enfants aiment les histoires ? Nous aussi ! Choisissez un thème ou laissez-nous carte blanche, et nous vous ferons rire, frémir, rêver et voyager.

Histoires en kamishibai

« Pièce de théâtre sur papier », le kamishibai est une forme de conte d'origine japonaise où l'on fait défiler des illustrations devant les spectateurs. À voir et à écouter !

CYCLES 2 ET 3

Contes détournés

Rien ne va plus au pays des contes ! Le Chaperon Rouge veut tuer le loup, le Prince Charmant est un voyou, Cendrillon en a assez de perdre ses chaussures... Une séance tout en humour pour revisiter les contes classiques à travers histoires et jeux (devinettes, haïkus).

Jouons avec les expressions françaises !

Sens propre ou sens figuré, comment s'y retrouver ? A travers des explications, des jeux et des devinettes, les enfants découvrent des expressions autour d'une thématique spécifique : les animaux de la ferme, les couleurs, les aliments, etc.

Paris-ci les histoires !

A la découverte de la capitale à travers histoires et monuments à situer sur une carte de Paris. Tour Eiffel, Louvre et Arc de Triomphe n'auront plus de secrets pour nos petits explorateurs !

Dieux, héros et monstres mythologiques

Une initiation à la mythologie grecque à travers expressions, récits ou images du combat entre un héros et un monstre.

Histoire de l'art avec Marcel

Le livre « Les tableaux de Marcel » d'Anthony Browne met en scène des chefs-d'œuvre de la peinture mondiale revisités avec humour et fantaisie par l'auteur-illustrateur. Les enfants doivent faire correspondre l'œuvre réinterprétée et l'originale.

Jeu de pistes

Répartis en groupes, les enfants partent à la chasse aux livres pour mieux les reclasser ! Une manière ludique de découvrir, d'apprendre à se repérer dans les rayons des espaces jeunesse !



Ressources et animations de la Médiathèque René Coty

TOUS LES CYCLES

Des sélections bibliographiques sur mesure

Vous souhaitez travailler autour d'un auteur jeunesse, d'un thème, d'un genre ou d'un rallye-lecture ? Laissez-nous vous constituer une sélection de documents empruntables sur votre Carte collectivité jeunesse.

Visite libre ou visite découverte de l'espace jeunesse

Seul avec vos élèves ou accompagné par un bibliothécaire, faites découvrir aux enfants la richesse du fonds jeunesse, le principe du prêt, le classement des ouvrages... pour en faire, très vite, des lecteurs autonomes !

Carte blanche aux bibliothécaires

Les enfants aiment les histoires ? Nous aussi ! Choisissez un thème ou laissez-nous carte blanche, et nous vous ferons rire, frémir et rêver.

Histoires en kamishibai

« Pièce de théâtre sur papier », le kamishibai est une forme de conte d'origine japonaise où l'on fait défiler des illustrations devant les spectateurs. À voir et à écouter !

DÈS LA MATERNELLE

Le livre dans tous ses états (cycle 1 et CP)

Livres géants ou riquiquis, en noir et blanc ou en couleurs, sans paroles, en relief, livres-jeux... un aperçu de la richesse et de la diversité de la littérature jeunesse.

DÈS LE CE1

Contes méconnus

Cendrillon, Blanche-Neige et le Petit Chaperon Rouge sont déjà bien familiers... Pourquoi ne pas découvrir d'autres histoires, des contes d'ailleurs et d'antan moins racontés ?

Contes détournés

Rien ne va plus au pays des contes ! Le Chaperon Rouge veut tuer le loup, le Prince Charmant est un voyou, Cendrillon en a assez de perdre ses chaussures... Une séance tout en humour pour revisiter les contes classiques à travers histoires et jeux (devinettes, haïkus).

Dieux, héros et monstres mythologiques

Une initiation à la mythologie grecque à travers expressions, récits ou images du combat entre un héros et un monstre.

Musiques et contes du monde

En avant la musique ! Les enfants écoutent des extraits musicaux, identifient leur pays d'origine et le situent sur la carte du monde. Le voyage continue avec la lecture d'un conte issu de cette tradition.

DÈS LE CE2

Les p'tits détectives

Un vol ? Une disparition ? Un enlèvement ? Les enquêteurs sont dans la place ! Après avoir recueilli les faits, les enfants devront élucider le mystère...



Bientôt un nouveau Bibliobus !

Référente : Emilie Boivin

emilie.boivin@maisons-alfort.fr

07 86 41 12 09 ou 01 43 76 30 77

Ecoles desservies : Charles Péguy, Condorcet maternelle, Jules Ferry, Louis Pasteur élémentaire, Paul Bert, Les Planètes et Saint-Exupéry

Classes : tous niveaux

Bientôt un nouveau Bibliobus à Maisons-Alfort ! Après 40 ans de bons et loyaux services, le Bibliobus prend sa retraite. Dès la rentrée scolaire 2024, il sera remplacé par un nouveau véhicule électrique, riche d'une sélection de 1 800 livres, DVD et CD, jeunesse et adultes (parmi un fonds de 16 000 documents). Véritable institution maisonnaise, le Bibliobus dessert chaque semaine les quartiers des Planètes, de Vert-de-Maisons et d'Alfort, ainsi que les écoles les plus éloignées des médiathèques. En attendant sa mise en service, l'équipe des Médiathèques se déplace dans les écoles pour apporter des sélections de livres aux enfants et lire des histoires aux plus petits.

Ressources et animations culturelles pour les collèges et les lycées

Modalités d'inscription :

Les professeurs sont invités à prendre contact avec la référente des accueils de classes de collège et lycée pour convenir du créneau et du détail de l'animation.

Médiathèque André Malraux

Quartier Les Juilliottes

Référente :

Laurine Rébert

equipe.ado@maisons-alfort.fr

01 43 76 30 77

Etablissements : tous les collèges et lycées de Maisons-Alfort

Niveaux : de la 6^{ème} à la terminale

Créneaux : sur rendez-vous, d'octobre à avril.

Visite de la médiathèque (durée 2h)

Pour l'année 2023/2024, nous vous proposons trois formules de visites découverte de la bibliothèque et de ses ressources adaptées au niveau des élèves :

- **Mystère à la bibliothèque :** visite interactive façon Cluedo (6^{ème} et 5^{ème})

- **Aventure à la bibliothèque :** visite interactive façon jeu de piste (4^{ème} et 3^{ème})

- **Panique dans la médiathèque** : visite interactive façon escape game (de la Seconde à la Terminale)

Dans tous les cas, chaque espace recèle des énigmes et des mystères auxquels les élèves doivent se confronter pour venir à bout de cette aventure ! A gagner ? Une connaissance presque parfaite du lieu et une première découverte des collections.

Accompagnement à la recherche documentaire

Les bibliothécaires guident les collégiens et les lycéens dans leurs recherches parmi les ressources physiques et numériques de la médiathèque en vue de travaux de classe (travail thématique en groupe, TPE, etc.).

Le Prix des Incos

Premier prix littéraire français dédié à la littérature jeunesse actuelle, le Prix des Incorruptibles est décerné par les jeunes lecteurs, de la maternelle au lycée. En plus d'acheter deux lots par établissement participant, la médiathèque propose trois animations dans l'année autour du prix (de la 5^{ème} à la Terminale).

Lectures à voix haute

Présentation puis lecture à voix haute par les bibliothécaires d'un roman

court ou d'une nouvelle, suivies, lors d'une deuxième séance, d'un débat sur le thème du livre (l'homophobie, le harcèlement à l'école, le sexisme, le racisme, etc.).

Atelier d'écriture

Munis de quelques clés (le début et la fin de l'histoire, ainsi qu'une sélection de mots à intégrer au texte), les élèves imaginent et écrivent une nouvelle par petits groupes. La thématique est choisie par le professeur.

POUR LES ENSEIGNANTS

Sélections thématiques, de la 6^{ème} à la Terminale. Vous travaillez sur un thème avec vos classes et vous cherchez des supports pour l'aborder ? N'hésitez pas à solliciter les bibliothécaires qui vous aideront en constituant une sélection de documents, à consulter sur place ou à emprunter.



Informations pratiques

MÉDIATHÈQUE ANDRÉ MALRAUX

4, rue Albert Camus - Tel : 01 43 76 30 77

Section Jeunesse :

Mardi et vendredi : de 16h à 19h30,
à partir de 14h pour les collégiens et lycéens
Mercredi : de 9h30 à 18h
Jeudi : de 16h à 18h
Samedi : de 9h30 à 17h

MÉDIATHÈQUE DU CENTRE

34-36, avenue du Professeur Cadiot - Tel : 01 43 96 24 48

Mardi : de 14h à 19h
Mercredi : de 14h à 18h
Vendredi : de 9h30 à 12h30 et de 14h à 18h
Samedi : de 9h30 à 12h30 et de 14h à 17h

MÉDIATHÈQUE RENÉ COTY

120, rue Roger François - Tel : 01 41 94 12 51

Mardi : de 14h à 18h
Mercredi : de 9h30 à 12h30 et de 14h à 18h
Vendredi : de 14h à 19h
Samedi : de 9h30 à 12h30 et de 14h à 17h

Bibliobus

07 86 41 12 09 ou 01 43 76 30 77

CONSULTEZ NOTRE SITE !

<https://bibliotheques.maisons-alfort.fr>

Vous y trouverez le catalogue, des sélections, nos événements et l'accès au compte lecteur.

SUIVEZ-NOUS SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX

Facebook : [bibliotheques.maisonsalfort](https://www.facebook.com/bibliotheques.maisonsalfort)

Instagram : [#bibliotheques.maisonsalfort](https://www.instagram.com/bibliotheques.maisonsalfort)



VILLE DE
MAISONS-ALFORT